**CASO DE USO:** Cadastrar funcionários

**RESUMO DOS OBJETIVOS:** permitir a inclusão de um registro de um novo funcionário do estacionamento no banco de dados

**ATOR RELACIONADO:** Dono do estacionamento

**CASO DE USO RELACIONADO:** Cadastrar manobrista; Cadastrar recepcionista; Verificar existência do cadastro do funcionário

**REQUISITOS RELACIONADOS:** <os requisitos listados no Trello que estão ligados com este Caso de Uso>

**PRÉ-CONDIÇÃO: -**

**PÓS-CONDIÇÃO:** um novo registro de funcionário foi incluído no banco de dados ou os dados de um funcionário já cadastro foram exibidos.

**FLUXO PRINCIPAL:**

1. ATOR: informar o CPF do funcionário a cadastrar

2. Executar UC: *Verificar existência do cadastro do funcionário*

3. ATOR: informar Nro do RG, Orgao expedição RG, Nome completo, CEP, Nro do endereço, Nro do telefone celular **[E1]**

4. Executar UC: Cadastrar manobrista **[A1]**

5. SISTEMA: gravar os dados informados do funcionário, gerando um registro no banco de dados

6. Encerra UC

**FLUXOS ALTERNATIVOS**

A1. Cadastrar recepcionista-

A1.1. Executar UC: Cadastrar recepcionista

A1.2. Retornar ao passo 5 do Fluxo Principal

**FLUXOS DE EXCEÇÃO**

E1. Tratar situação de funcionário já cadastrado

E1.1. SISTEMA: exibir dados de Nro do RG, Orgao expedição RG, Nome completo, CEP, Nro do endereço, Nro do telefone celular

E1.2. Encerrar UC

**CASO DE USO:** Controlar a saída de veículo

**RESUMO DOS OBJETIVOS:** liberar a saída de um veículo que estava estacionado, mediante pagamento, liberando a vaga para outro carro.

**ATOR RELACIONADO:** Recepcionista (Caixa)

**CASO DE USO RELACIONADOS:** Calcular preço da estadia com base no ticket, Processar pagamento, Liberar a vaga de estacionamento, Acionar abertura da cancela.

**REQUISITOS RELACIONADOS:** RF18-Apontar saída de carro do estacionamento (ficha de requisito TRELLO)

**PRÉ-CONDIÇÃO:** Ter o registro de entrada do veículo (ter executado o UC Controlar a entrada de um veículo)

**PÓS-CONDIÇÃO:** O apontamento da saída de um veículo, acompanhada do registro do cupom de pagamento, com a alteração do status da vaga que ocupava para a situação de livre.

**FLUXO PRINCIPAL:**

1.ATOR: informar o Número do Ticket de estacionamento, correspondente ao veículo que vai sair

2.SISTEMA: pesquisar nos registros de Tickets emitidos, o registro correspondente com a identificação de Número que foi informada

3.Executar UC - Calcular preço com base no ticket de estacionamento, passando a Data e hora de entrada vinculada no Ticket**[E1]**

4.SISTEMA: exibir o Preço a pagar e o Tempo de permanência

5.Executar UC - Processar pagamento, passando o Preço a pagar

6. SISTEMA: Emitir o cupom fiscal com a comprovação do pagamento, com detalhes de Nro do cupom, CNPJ do estacionamento, Nome do estacionamento, Data e Hora da emissão, Valor pago, fazendo o devido registro **[E2]**

7. ATOR: Visualizar o Cupom emitido

8. Executar UC – Liberar a vaga de estacionamento

9. Executar UC – Acionar abertura da cancela

10. Encerrar UC

**FLUXOS ALTERNATIVOS**

-

**FLUXOS DE EXCEÇÃO**

***E1 – Tratar inexistência de registro de entrada do veículo***

*E1.1. SISTEMA: exibir mensagem de que não encontrou o ticket de entrada pelo Número informado*

*E1.2. ATOR: informar a Placa do carro que vai sair para nova tentativa*

*E1.3. SISTEMA: pesquisar registros de entrada de veículo pela Placa informada*

*E1.4 Ir para o passo 3 do Fluxo Principal* ***[E3]***

***E2 – Tratar faltar de pagamento***

*E2.1 SISTEMA: emitir mensagem de impossibilidade de processar o pagamento*

*E2.2. Encerrar UC*

***E3 – Tratar inexistência de registro de entrada do veículo***

*E3.1. SISTEMA: Emitir uma mensagem de dados de entrada inexistentes*

*E3.2. Encerrar UC*

**CASO DE USO:** Calcular preço com base no ticket de estacionamento

**RESUMO DOS OBJETIVOS:** Gerar o valor a ser pago para que um carro possa deixar o estacionamento

**ATOR RELACIONADO:**

**CASO DE USO RELACIONADOS:** Controlar a saída de veículo

**REQUISITOS RELACIONADOS:** RF14-Calcular preço com base em tabela do dia da entrada do veículo (Pego do TRELLO)

**PRÉ-CONDIÇÃO:** Ter obtido da Data de entrada no estacionamento, vinculada ao ticket do carro que vai sair

**PÓS-CONDIÇÃO:** Retorno da informação do preço calculado

**FLUXO PRINCIPAL:**

1. SISTEMA: recebe a Data de entrada do veículo
2. SISTEMA: calcular a diferença em horas da Data e hora de entrada com a Data e hora atual, gerando o Tempo de permanência
3. SISTEMA: pesquisar o Registro da tabela de preços do estacionamento para encontrar o Preço por hora, na Data e hora de entrada do veículo
4. SISTEMA: multiplicar o Tempo de permanência pelo Preço por hora que foi encontrado, gerando o Preço a pagar
5. SISTEMA: retornar o Tempo de permanência e o Preço a pagar

**FLUXOS ALTERNATIVOS:**

**FLUXOS DE EXCEÇÃO:**

**CASO DE USO:** Processar pagamento

**RESUMO DOS OBJETIVOS:** Efetivar o pagamento pela estadia de um carro no estacionamento, por algum meio de pagamento permitido

**ATOR RELACIONADO: -**

**CASO DE USO RELACIONADOS:** Pagar com PIX; Pagar com dinheiro; Pagar com cartão de débito; Pagar com cartão de crédito;

**REQUISITOS RELACIONADOS:** (olhar TRELLO)

**PRÉ-CONDIÇÃO:** Ter calculado o preço e ter escolhido a forma de pagamento

**PÓS-CONDIÇÃO:** Pagamento autenticado, registrado no sistema ou negação de pagamento

**FLUXO PRINCIPAL:**

1. SISTEMA: receber o Preço a pagar e a Opção de meio de pagamento

2.Executar UC – Pagar com cartão de crédito **[A1, A2, A3]**

3. SISTEMA: retornar a Identificação de autenticação da operação de pagamento **[E1]**

**FLUXOS ALTERNATIVOS:**

A1- Pagar com débito

A1.1. Executar UC- Pagar com cartão de débito

A2- Pagar com PIX

A2.1. Executar UC- Pagar com PIX

A3- Pagar em Dinheiro

A3.1. Executar UC- Pagar em Dinheiro

**FLUXOS DE EXCEÇÃO:**

E1-Tratar falha de pagamento

E1.1. SISTEMA: retornar Indicador de falhar na tentativa e pagamento